

Kogitome 1 d'Alain Gesbert

Table des matières

Préface d'Armand Porcell.....	4
Préface de Patrick Dessi.....	6
Introduction de Didier Chantôme.....	7
Chapitre I : chapelets avec des cartes ordinaires.....	11
Brainy, en guise d'apéritif.....	12
La famille C-PAP.....	19
Double contrôle parfait.....	27
Elementary.....	28
Rêve utopique ?.....	29
Dans le dos, deux fois.....	32
Poker Impossible.....	35
Prévision.....	39
Un Contrôle subtil.....	42
Aleatory ?.....	43
Le jeu du pauvre.....	45
Nasredine fait un tour de cartes.....	46
Alzheimer ?.....	49
Horloge et C-PAP.....	50
Location impossible.....	51
Interlude.....	53
Double Horloge.....	55
Coïncidences en Utopia.....	57
Avec votre aide.....	60
Location Alpha.....	63
Lucky par trois fois ?.....	64
Jeu de Stars et carte au portefeuille.....	67
Mieux que Jack ?.....	69
De toutes les couleurs ???.....	71
Nufind et C-PAP.....	72
Allo docteur ?.....	74
Ultra coïncidences.....	75
Interlude en noir et rouge.....	78
Crise cardiaque.....	81
Myster Hyde.....	85
Les yeux bandés.....	89
Abracadabra.....	90
Ceci n'est pas votre carte, oui !.....	93
Remote Control et C-PAP.....	94
Une autre Vision de l'Open Prédiction ?.....	95
Dix plus le hasard.....	97



Vision cruciale ?.....	100
Le mélange Hannussen.....	102
Extra Five.....	104
Alan Memory.....	106
Bridge mental.....	108
Mieux que Moe ?.....	110
Mental Break.....	113
Triple Yapluka.....	114
Final C-Papien.....	117
Chapitre II : chapelets avec des cartes spéciales.....	121
C-PAP et Mutus Nomen dedit coccis.....	121
Matrix et C-PAP Black 13.....	124
Le C-PAP bis.....	125
C-PAP color et Tossed out Deck.....	127
Think, Think and... Think.....	131
Coincidence or not ?.....	134
Roméo et.....	136
Synchronicity.....	138
La porte d'en haut.....	141
Par trois fois.....	142
C-pa Automax !?.....	144
Synchro-Clock.....	146
ACAAN à l'heure dite.....	148
Idées Zen Vrac.....	150
Chapitre III : techniques associées au chapelet.....	155
Changes de cartes.....	155
Fausse coupe décontractée.....	160
Carte à l'œil.....	167
Forçages.....	169
Une nouvelle carte clef.....	173
Chapitre IV : Bonus.....	177
Le jeu Alan.....	177
Le dé invisible, la carte visible... Rain Man.....	185
Jeu Al Koran modifié.....	188
Le Tour sans Nom.....	190
Super Nova (stack libre, stack C-Pap + stack sans nom).....	195
ESP et C-PAP.....	199
Une à deux minutes d'avance ?.....	203

Kogitome 1 c'est :

- un livre dédié aux chapelets périodiques, avec des effets pour le magicien et le mentaliste,
- des effets de mémorisation,
- un ACAAN surprenant avec un jeu Jumbo,
- des effets directs de magie mentale,
- un nouveau type de jeu Brain wave,
- Une cinquantaine d'effets avec un jeu de cartes ordinaire,
- Quatorze effets impossible,
- Des idées de routine pour augmenter l'impact sur le public,
- un Bonus de 27 pages,
- plus de 200 pages de magie originale



Kogitome 1 d'Alain Gesbert



"Le rêve c'est tout - la technique ça s'apprend." Tinguely

Repères (Alain Gesbert en magie et mentalisme)

⇒ **Spécial Alain Gesbert / Voyages en Utopia** / Revue de la Prestidigitation en 2014

⇒ **Actuellement** (depuis sept 2012) :
Rubrique dans la Revue de la Prestidigitation : **Cogitum**

⇒ **Quelques repères :**

Club des magiciens de Dijon (1970) / parrain **William Petiaud**.
Amicale Robert-Houdin de Toulouse (1973) / parrain **Llorrens**.

Co-fondateur de l'association **Mindon Mania** en 1986, président et rédacteur en chef pendant 10 ans de la revue de **Mindon Mania**.

Nombreux articles (à base d'effets personnels) parus dans les revues :
Arcane, L'illusionniste, Exortisma, le Magicien, Magigram, Magicus Journal, Mindon Mania, P.E.A. (Psychic Entertainer Association), Revue de la Prestidigitation.

Spécial Alain Gesbert dans la **Revue de la Prestidigitation** (1991).

Livrets d'Alain Gesbert (tous épuisés) :

FATAL BOOK : l'art du forçage d'un objet parmi 10 / Perfectionnement.

EQUINOXE : invention.

OGME AND CO : des routines mentales / Perfectionnements.

PERSUASION : encore des routines en magie mentale / Perfectionnements.

LE PRINCIPE EMATOME : essai sur un principe extraordinaire / Perfectionnements.

YI KING NOVA : un effet de magie bizarre avec le Yi King (Book Test pour le bizzariste) / Création.

COLOREADING : spécial Cold reading (approche personnelle).

KRYSTAL (3 tomes) : pour aller plus loin que le cold reading / Création.

MARGA : de nombreuses routines originales et... bizarres ! / Perfectionnements.

RIZOME : l'art du mentalisme avec des cartes marquées (nouveaux concepts)

ETAT DE REVES : la Magie du peuple Khazard.

SYMBIOSE : le principe pair impair (perfectionnements).

LE FILS DE ZORM : la magie des amulettes (magie bizarre)

SPECIAL TAROTS, SPECIAL RUNES, SPECIAL ESP / Perfectionnements.

